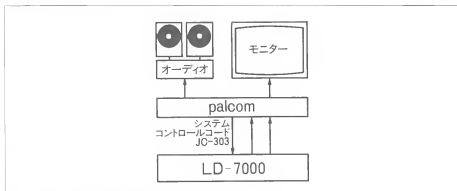
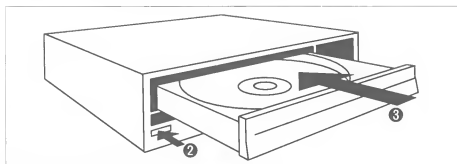


このレーザーディスクは、オーディオチャンネルの一部にコンピュータプログラムが記録されています。

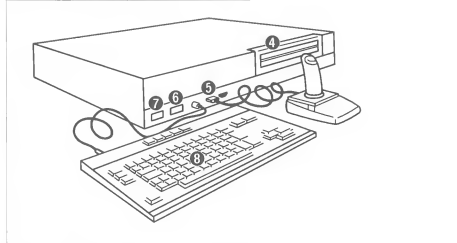
SET UP



- ①接続をチェックしてください。
- ②詳しくはPX-7の取扱説明書をご参照ください。
- ③お手持ちのステレオに接続すれば大迫力サウンドでお楽しみいただけます。



- ②レーザーディスクプレーヤー、ディスプレイの電源を入れます。
- ③レーザーディスク盤をセットします。



- ④カートリッジスロットに何も入っていないことを確認します。
- ⑤MSX用のジョイスティックがあればPX-7の「コントロール」に接続します。
- ⑥PX-7のビデオ・オーディオスイッチをノーマルにします。
- ⑦PX-7の電源を入れ、P-BASICを選択します。
- ⑧PX-7のキーボードから「A」「B」「C」「D」とタイプします。
- プレーヤーが回り始め、コントロールプログラムをロードし、ゲームが始まります。
- 「Data Read Error」のメッセージが表示された場合はディスクをクリーニング（図ディスクのクリーニング手順）してください。
- 「Device I/O Error」のメッセージが表示された場合は①から始めてください。

PLAY

- ⑨「出撃」時のパイロット・レベルを選択します。初めての方はTURKEYから、慣れてきたらNOVICEレベルでスタートしてください。

- ⑩出撃準備 PREPARE SORTIE
攻撃目標、兵装、高度および速度を選択します。

1) 攻撃目標 OBJECTIVE

OBJECTIVEを選択するとマップが表示されます。マーカーをシンボルの上に置くと、攻撃目標の名称と距離が表示されます。前後と思われる距離の目標を選んでください。目標は8種類あります。

空軍基地 AIR BASE
防空司令部 DFNS OMMND
艦隊 FLEET
地上部隊 GRND FORCE
ミサイルサイト MISSLE SITE
レーダーサイト RADAR SITE
潜水艦 SUBMARINE
交通の要所 TRFC JNCTN

2) 兵装 MUNITION

MUNITIONを選択すると、兵装を装備することができます。兵装は11種類あります。

バルカン砲 VULCAN
熱線追尾空対空ミサイル AAM(HS)
レーダー誘導空対空ミサイル AAM(RH)
小型爆弾 BOMBLET
通常爆弾 BOMB
ミサイルポッド(対空用) MISSILE POD
ナパーム弾 NAPALM BOMB
空対地ミサイル ASM
精密誘導兵器 PGM
電子妨害装置 ECM
予備燃料 EXTRA FUEL

ゲームを始める時点で、あなたは1000C（クレジット）を与えられていますが、攻撃目標の距離に応じた燃料分産し引かれています。残っているお金の範囲内で兵装を装備してください。

兵装は選択の仕方によっては買うことのできないものもあります。研究してみてください。

兵装を購入したら、EXITを選んでください。

AAM(HS) : Air to Air Missile (Heat Seeking)	ASM : Air to Surface Missile
AAM(RH) : Air to Air Missile (Radar Homing)	PGM : Precision Guided Munition
	ECM : Electronic Counter Measure

3) 高度、速度 ALTITUDE & SPEED

ALTITUDE & SPEEDを選択すると、飛行高度、速度を設定できます。

飛行高度はHIGH(高高度) LOW(低高度)の2段階、速度はFULL(最高速度) MEDIUM(中間速度) CRUISE(巡航速度)の3段階です。

- 攻撃目標、兵装、高度、速度の入力が設定された表示と、「TAKE OFF」がディスプレイに表示されます。

「TAKE OFF」を退へば出撃です。

- ⑪出撃し、隣接するディスプレイ各部に次の表示がされます。



- ⑫TIME (ディスプレイ上部左側)
経過してから、現在までの時間を表示します。

- ⑬NOVICE (ディスプレイ上部右側)

パイロット・レベルを表示します。
難易度順に、TURKEY NOVICE EXPERIENCED ACE/SUPER ACEの5段階を、自動的に表示します。

③DST ディスタンス(ディスプレイ下部左側、以下右側まで順に説明します)

攻撃目標までの残りの距離を表示します。

SPD スピード

プレイヤーのジェット戦闘機の飛行速度を表示します。



近距離レーダーで、接近した敵機の位置を表示します。

FUEL フェュエル

燃料計です。

DMG ダメージ

プレイヤーのジェット戦闘機が受けた被害度を表示します。



プレイヤーのジェット戦闘機が搭載したバルカン砲の残弾量を表示します。

④RADAR MSSLE DATA FNCTN

これらの表示がディスプレイされた時は、以下の機能を使用できます。

RADAR 追跡レーダー

RADAR を選択すると、レーダー・スクリーンに変わります。

B: プレイヤーのジェット戦闘機の飛行基地を示します。

O: プレイヤーのジェット戦闘機の位置を示します。

X: 敵機の位置を示します。

T: 攻撃目標の位置を示します。

もし、敵機を発見できたら元の画面に戻り、MSSLE を選んでください。

MSSLE ミサイル

RADAR (追跡レーダー) で敵機を発見した時、あるいはINTERCEPTOR COMING (要撃戦闘機接近) がディスプレイされた時にMSSLE を選んでください。出撃準備の時に搭載した兵装が示されますので、使用可能なミサイルを選びます。また、敵機が複数の場合は攻撃目標を選んでください。選び終わるとミサイルは自動的に発射されます。

DATA データ

DATA を選択すると、接近している敵機を見ることができます。

FNCTN ファンクション

FNCTN を選択すると、以下の機能を使用できます。

飛行高度の再設定

ALTITUDE

飛行速度の変更

加速——ACCELERATE

減速——DECELERATE

電子妨害装置

ECM

攻撃を中止して基地に帰降する

ABORT

⑤空中戦 (ドッグ・ファイト)

迎撃機、追撃機が接近すると、INTERCEPTOR COMINGと表示されますので④のMSSLE を選択し、攻撃ミサイルをおく。敵機が複数の場合は、攻撃目標を選んでください。自動的にミサイルは発射されます。

敵機が至近距離まで接近すると、CONTACTと表示され、続けて敵機がディスプレイにあらわれます。照準器で敵機を捕捉し、バルカン砲で攻撃してください。同時に敵機も攻撃できます。敵機が退走すると、OUT OF CONTACTというメッセージが表示されます。

⑥爆撃

攻撃目標が接近するとTARGET APPROACHINGと表示され、自動的に攻撃兵器のリストが表示されますので兵器を選んでください。

爆撃は、ターゲットがディスプレイ上から下方に接近していきますので、照準器で捕捉し爆撃してください。捕捉に成功すると照準器が赤くなります。

■爆撃が終わるとBOMBING SEQUENCE OVERと表示され、続けて再攻撃するか、帰降するかの選択に入ります。

RETURN TO BASEを選ぶと基地に帰降します。追撃機を撃破しながら、基地を目指してください。

RETRY BOMBINGを選ぶと再度、爆撃です。

⑦爆撃、評価

爆撃すると、自動的に攻撃成果と消費した兵器、燃料等の精算をし、ミッションの評価がされます。評価のポイントにより、次のミッションに出撃できるか、ゲーム・オーバーとなります。再出撃ごとに、パイロット・レベル上がり、爆撃分履歴になります。

最高レベル「SUPER ACE」を目指して頑張ってください。

OPERATION

このゲームはジョイスティック、キーボードのどちらでも楽しむことができます。

■ジョイスティックの場合はノブの操作によって必要な項目の上にマーカーを移動し、プッシュボタンで選択します。空中戦、爆撃も同様にターゲットの上にマーカーを移動し、プッシュボタンを押すでバルカン砲あるいはミサイル、爆撃を発射します。

■キーボードの場合は↑↓←→のカーソルキーの操作によってマーカーを移動し、スペースキーで選択します。

■ゲーム開始時にジョイスティックを使用されると、以後カーソルキー、スペースキーで操作することはできなくなります。同様に、カーソルキー、スペースキーを使用されると、その間のゲームが終了するまでジョイスティックは使えません。

QUIT

①STRIKE MISSIONと表示されている時、CTRLキーを押しながらSTOPキーを押します。

■プレーヤーが止まり、コンピューターはBASICが起動されます。

ディスクのクリーニング

汚れたディスクを再生すると、コンピュータープログラムの読み込みに支障をきたしたり、本来の画質、音質を損ないます。汚れは必ずクリーニングしてから使用してください。

その場合、柔らかな布でディスク表面に付いたホリや汚れを軽くふくようにしてください。別売のディスククリーニングキットJVI-1を使用すれば、いっそう効果的に汚れを取り除くことができます。レコードスプレー、帯電防止剤などは使用できません。またペンジン、シンナーなどの揮発性の薬品も使用しないでください。



COMPUTER PROGRAM SPEC

プログラム名: STRIKE

分類: アクションシミュレーションゲーム

使用メモリー容量: 32K

使用言語: BASIC

ロード方法: CALL LD./

スタート方法: オートスタート

オペレーション: キーボードまたはジョイスティック

HARDWARE SYSTEM

コンピューター: パイオニア・パーソナルコンピューター palcom PX-7、PX-V7、

またはMSX 用光学式ビデオディスクインターフェースとMSX
仕様のパーソナルコンピューター

光学式ビデオディスクプレーヤー: LD-7000、LD-5000、LD-V500、LDP-150

周辺機器: ディスプレイ/ジョイスティック使用可

映像制作: 東映ビデオ株式会社 ゲーム制作: 木屋通商株式会社

- のレーザードискはオーディオカセットの一部にコンピュータープログラムが記憶されています。
- このプログラムは仕様は予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- のレーザードискを、無断で複製、改造、上換、公開演奏、レンタルすることは法律により禁じられています。